



Reglement BSVD

Bezirksmeisterschaft Leistungssport Pistole 50/25m

1. Zweck

Mit der Bezirksmeisterschaft Leistungssport (Bezirkmatchmeisterschaft) Pistole 50/25m wurde ein Wettkampf geschaffen, an dem alle Mitglieder der Sektionen des BSVD teilnehmen können. Jugendliche und Junioren sind ebenfalls teilnahme- und gewinnberechtigt.

2. Ziele

Das Ziel ist die Förderung des leistungssportlichen Schiessen.

3. Kategorien

Die Bezirksmeisterschaft Leistungssport wird in drei Kategorien eingeteilt.

- Kategorie Pistole 50m A-Match
- Kategorie Pistole 50m B-Match
- Kategorie Pistole 25m C-Match

4. Pflichtresultate

Die Bezirksmeisterschaft Leistungssport umfasst pro Kategorie folgende Pflichtresultate :

- Drei Matchtraining
- Einzelmatch

5. Meisterschaftsresultat

Zur Erstellung der Rangliste werden die drei besten Matchtrainings und der Einzelmatch zusammengezählt. Dieses Totalresultat ergibt die Rangliste.

6. Punktgleichheit in der Rangliste

Bei Punktgleichheit in der Bezirksmeisterschaft entscheidet das bessere Resultat von :

1. Einzelmatch
2. Bestes Matchtraining
3. Jahrgang



7. Auszeichnung

Die Bezirksmeisterschaft Leistungssport wird wie folgt ausgezeichnet :

- 1. Rang Prämienkarten im Wert von Fr. 50.-
- 2. Rang Prämienkarten im Wert von Fr. 30.-
- 3. Rang Prämienkarten im Wert von Fr. 20.-

8. Wanderpreis

Der Matchmeister jeder Kategorie erhält einen Wanderpreis, welcher durch ihn graviert werden muss. Der Wanderpreis geht definitiv in den Besitz eines Schützen über, wenn dieser diesen innert 5 Jahren drei mal gewinnt.

9. Dauer / Verhinderung

Alle Programme müssen im Vereinsjahr absolviert sein. Es werden keine Verhinderungsgründe anerkannt, da für sämtliche Anlässe in der Regel verschiedene Daten zur Verfügung stehen.

10. Schlussbestimmung

Dieses Reglement wurde an der Präsidentenkonferenz vom 26. November 2009 genehmigt und tritt per sofort in Kraft.

Dornach, 26. November 2009

Bezirksschützenverband Dorneck
Präsident Abteilung Administration/Medien

Otto Saladin Franziska Weiland